



Geoffroy Pascal
présente

La prophétie d'Othello (il y a quelque chose de pourri dans le royaume de Danemark)

Le Gondor n'est plus en guerre civile depuis un siècle. Le roi est entouré de conseillers qui ne sont pas des plus honnêtes. En effet, certains restent des Loyalistes. Ils mettent tout en œuvre pour préparer le retour du vrai roi, le descendant de Castamir.

Des opérations secrètes ont capoté, et il devient apparent qu'il y a des fuites.

Les antagonistes :

- Trois des prophètes sont des loyalistes mais deux d'entre eux sont assez frileux et se contentent de couvrir le vrai décideur (Tarcil). Il est un politicien né, diplomate, intelligent. IL est en outre l'un des favoris du roi dont Tarcil en est le troisième homme. C'est un homme agréable et de bonne compagnie néanmoins son passé est trouble mais il l'a bien caché pendant des années.
- Cour de la Noblesse. Elle n'est pas loyaliste en soit mais les idées préconçues conviennent et elles pourraient amener une forme de mécontentement. >Racisme contre les hommes inférieurs et d'un sang non pur.
- La Marine « l'élite du pays ». Le général en chef, Amilcar, le propre frère du roi est un homme faible mais capable. Il est très conscient du problème d'Umbar qui monte très rapidement en puissance et il aimerait qu'un consensus soit fait pour une réunification. Il a déjà lancé des pour-parlées en secret avec Umbar pour le jour où il serait roi il y aurait une réunification. Une large part de la Marine est Loyaliste (15%) mais ne le montre pas, le reste est très fidèle au vice-roi Amilcar. (!!! Tous les postes de la Marine sont tenus par la Noblesse).
- L'armée assure le sale boulot de la sécurité. Seuls les plus hautes fonctions sont prises par des nobles Dunedain au sang pur. Quelques généraux sont des demi-sang. L'armée est un terreau d'opportunité de se distinguer quand on a pas la chance d'être né noble. Il y a un vif antagonisme entre l'armée et la marine, et cette première n'attend qu'une occasion pour montrer de quel bois elle se chauffe.
- Récemment l'un des Prophète est mort, plus ou moins de vieillesse. Il va être remplacé par un jeune Prophète (qui sera PJ), qui n'ont de prophétique que le nom (en fait ils sont censés lire dans le Palantir de Minas Anor et de Minas Ithil (il n'est pas encore entre les mains du seigneur sombre) mais ne le font que rarement). Les jeunes prophètes sont souvent regardés avec suspicion par les autres prophètes, il est déjà arrivé que des Prophètes soient assassinés par leur potentiel successeur.
- Malbeth : Il est un jeune homme intelligent, de haute naissance et dont la beauté fait rougir les courtisanes. Il a un brillant avenir politique devant lui. En effet, il vient de finir de terminer la longue et difficile formation de Prophète, les conseillers du roi. Tarcil a été son meilleur professeur et celui-ci doute de lui. Les autres ont été abusés par sa voix mielleuse. Il doute de sa sincérité à servir le pays sans profit personnel. Le Prophète PJ a été mis en place grâce à Malbeth, deuxième homme du roi, qui a eu l'assentiment de celui-ci. Malbeth n'aime pas Tarcil pour des raisons personnelles. Dans son esprit ils se jouent un jeu d'influence entre lui et Tarcil. Pour lui Tarcil est un courtisan recherchant pouvoir et honneur. Le problème est que Malbeth est également intéressé et vénal à la



voix mielleuse. Subtilement, par des paroles bien placées il a su gagner sa place et également mettre au ban Tarcil (qui n'était alors pas Loyaliste).

Qu'est ce qui a poussé Tarcil à être Loyaliste.

Au départ il est le fidèle conseiller du père du roi, il assiste même à la naissance du roi et du vice-roi (on verra que ça a son importance dans les événements du scénario). Il est marié à une ravissante jeune femme dont il était très amoureux qui mourut en couche en lui donnant son fils unique. Il ne se raccroche à la vie que grâce à son fils, l'unique souvenir de sa femme. Il aime son fils au-delà de tout.

Son fils est un jeune noble, ami du futur roi Eärnil II. Ils amusent ensemble, ils chassent ensemble et ils courtisent ensemble. Ils sont les meilleurs amis du monde.

Le destin a voulu que le roi blesse mortellement son ami au cours d'une chasse. Le futur roi s'en veut et voudrait se faire pardonner aux yeux de Tarcil.

Tarcil connaît des légendes, des rumeurs. Les hommes d'Umbar obsédés par la mort auraient la science de faire revivre les morts. Il s'en va alors secrètement en Umbar. Bien sûr ce sont de folles rumeurs, néanmoins ils arrivent avec un rare talent à embaumer le corps de son fils. Le corps est comme cristallisé dans le temps, après que les clercs du culte de la mort aient réparé son corps. Seule une lueur bleue de la peau trahit le fait que le fils de Tarcil soit mort.

Bien sûr la présence de Tarcil n'a pas échappé à la connaissance des descendants de Castamir l'usurpateur, les dirigeants d'Umbar. Ils décident de se servir de cette trop belle occasion.

Ils prétendent qu'ils seraient heureux de ressusciter son fils mais qu'ils en ont perdu le pouvoir. Ils expliqueront que seul un Dunedain de sang pur couronné roi du Gondor peut avoir le pouvoir mystique pour diriger le rituel.

Une légende que tout le monde connaît dit que le roi du Gondor en tant que Dunedain au sang pur a des pouvoirs de guérison dépassant l'entendement. C'est ce qui va le troubler et le décider à trahir.

Tarcil n'est pas crédule mais c'est un homme brisé qui veut croire en n'importe quoi. De plus, il voue une haine pour ce jeune roi qui a tué son fils. L'histoire rapportera que le roi Eärnil II ne s'est pas excusé. Pour cause, il est traumatisé par la mort de son ami et le courage lui a manqué pour affronter le regard de Tarcil... Maintenant la blessure s'est refermée mais elle est toujours au fond de son cœur et il est trop tard pour avoir le courage de parler.

Bien sûr même avec tous les rituels et les pouvoirs du monde le fils ne reviendra pas d'entre les morts. Les dirigeants d'Umbar devront le supprimer si tout marche comme ils veulent.



Description et objectif des opérations

1. Contexte

Le Gondor cherche à renforcer la frontière avec la sœur ennemie : Umbar. Malheureusement les gens des Chariots occupent pas mal de troupe aux Calenardhon (futur Rohan).

Des tribus barbares vivent dans les collines du Harondor, que le Gondor contrôle officiellement, et celles ci sont indépendantes ou tendent à un rapprochement avec l'Umbar. Le niveau technologique de ces tribus est très faible mais elles font un commerce lucratif des ressources du pays (pierre précieuse, narcotiques, épices, ...) qui leur permet de s'élever peu à peu.

2. Objectif

Envoi de délégation diplomatique et commerciale à ces tribus pour leur ouvrir le marché de Gondor et des facilités sur les taxes contre leur alliance militaire. Cette alliance permettrait de contrôler plus efficacement la frontière d'Umbar.

La difficulté vient du fait que les tribus qui se sont rapproché d'Umbar ont acquis un niveau technologique militaire suffisant pour mettre la pression sur les autres tribus. Tous doit se passer dans le plus grand secret pour éviter les heurts avec ces tribus.

3. Ce qui se passe

Le vice-roi Amilcar a proposé au roi Eärnil II ces opérations dans le but de fortifier la frontière sud du Gondor. Eärnil II en parle avec ses deux plus proches conseillés séparément. D'abord Malbeth, qui le conseille d'éviter ces opérations parce que le trésor et les impôts ne supporteraient pas cette nouvelle charge. La vérité que le Gondor est un pays riche mais que Malbeth fait des détournements de fond basé sur des dérives commerciales.

Puis c'est au tour de Tarcil qui lui conseil de prendre le projet d'Amilcar. En ouvrant et en favorisant l'entrée de produit de luxe on favorisera les rentrée d'argent. Le roi rétorque que le trésor ne supportera pas la charge, de là Tarcil lui répond qu'il pourra être créé une taxe spéciale sur ces produits pour financer ce projet. Le roi accepte sous cette forme. Tarcil demande à ce qu'un capitaine de la Marine (PJ) supervise les opérations (en fait loyaliste).

Malbeth a vu le roi demander conseil à Tarcil et il en est malade de jalousie, et sans le vouloir il sera l'outil de Tarcil. IL s'exprimera devant la cour de la noblesse.

« Le roi compte faire venir des produits de luxe de Harondor »>Approbation générale

« Il veut créer une taxe spéciale sur ces produits pour augmenter vos impôts »>Mécontentement général

IL laissera entendre que le roi a écouté la voix de ce vieux serpent de Tarcil.

Tarcil apprenant ça, de la part d'un de ses amis du conseil (le président), en profite pour faire parvenir à la cour de la Noblesse un document très sérieux faisant état que le roi Eärnil II est en fait un bâtard que son père affectionnait particulièrement. Ce document provient des archives royales.

Certains nobles se souviendront que le père d'Eärnil II affectionnait beaucoup une femme. C'était il y a bien longtemps et ceux ci voudront bien se souvenir qu'elle était enceinte d'on ne sait quelle personne.



La cour se refermera sur elle-même et débattrà de la manière d'opérer et de réagir. Le 5^{ème} jour ils auront prit la décision de destituer le roi en la faveur de son frère. Une petite armée part de Dol Amroth et chevauchent vers Osgiliath, pénètrent dans la ville le lendemain vers midi, rentre dans le palais avec fracas sous le regard effaré de la population, de la garde et surtout du Roi.

Il est possible de prouver qu'Eärnil II, alors enjôlé, n'est pas un bâtard. D'autant que les joueurs ont voix au chapitre.

Umbar enverra une flotte immense pour accompagner le descendant de Castamir. Si les PJ prouve que le roi n'est pas un bâtard alors il reprendra ses prérogatives et il donnera ordre de constituer la défense et une bataille se fera en mer. Les joueurs y participeront et le Gondor gagnera avec l'aide de Nenseldë (maïa de la baie de Belfalas) qui déchaînera les éléments à l'avantage des gondoriens. Cela doit rester purement narratif avec des grands effets pyrotechniques, des étincelles bleues de partout annonçant une magie à l'œuvre, les boulets de canon qui fuse de partout, le vent qui se déchaîne coupant le fracas des armes et les hurlements des ordres, la fureur des combats. Si les joueurs désire un combat donnez leur. S'il ne prouve pas que le roi n'est pas un bâtard, la flotte d'Umbar accostera, marchera sur Osgiliath et défilera fièrement sous le silence de la population interdite. Suivra une cérémonie ou le vice-roi couronnera lui-même le descendant de Castamir.

Une révolte se lèvera sous l'impulsion de l'armée qui sera réprimé dans le sang grâce aux gens des Chariots (adepte du culte sombre et allié de l'Umbar), parmi les morts on apprendra que Tarcil à été exécuté.

Opération mise à découvert :

Malbeth apprend que des opérations militaires et diplomatiques secrète dans le sud ont été découverte. A priori il y a des fuites. Peu de personnes étaient aux courant mais beaucoup de service de l'état étaient concernés.

Tarcil a annoncé au vice-roi que les opérations avaient été validés par le roi et qu'un capitaine de la Marine (PJ) devait s'en occuper. Le vice-roi est un peu réticent à la nomination d'un capitaine de la Marine pour mener cette opération, en effet les Corsaires d'Umbar se font de plus en plus actifs. Le vice-roi cède sous l'ordre « impératif » du roi.

Tarcil envoie un pli à son ami le capitaine pour l'avertir qu'il devra s'occuper d'une mission que le roi lui confie par son conseil, et qu'il a pour instruction de le tenir au courant quasi quotidiennement. Il reçoit un pli d'un cavalier qui fait parti de la poste personnelle de Tarcil.

Le vice-roi lui envoie un courrier officiel. Le capitaine sait qu'un homme de guilde sera intéressé par l'expédition, va le rencontrer et lui propose une affaire juteuse à tenir au secret.

Le capitaine PJ se sera rendu à Osgiliath pour réquisitionner un détachement d'infanterie. Il aura un rendez vous avec un capitaine de l'armée (demi-sang Dunedain). Il demande un détachement pour la protection d'une expédition commandé par le vice-roi. Sans raison apparente il s'est emporté en disant que les détachements de l'armée n'étaient pas à la disposition de la Marine, et que seule l'armée commandait l'armée. Malheureusement ceci n'est pas vrai. IL griffonne un papier sur lequel il donne la permission de prendre des hommes qu'il signe et lui jette à la figure (quand même pas mais l'idée est là).



Les hommes sont envoyés une semaine plus tard à un rendez-vous (qui se passera une semaine plus tard) près du fleuve Poros (frontière Sud contrôlée par le Gondor).

Le capitaine Tarli est un demi-sang qui subit quasi quotidiennement le racisme et l'oppression de la Marine. C'est un sentiment assez général dans l'armée.

Si les PJ enquêtent sur lui ils ne trouveront rien. Il habite une belle demeure attenante à la caserne, il a une femme et trois enfants. Après le départ du Capitaine PJ, le capitaine Tarli en a discuté avec 2/3 amis.

Le sergent commandant ce détachement aura eu pour ordre de tenir le lieu de rendez-vous secret (bruits sans grandes conséquences dans une taverne miteuse d'Osgiliath).

Pendant ce temps l'homme de la guilde PJ organise ses affaires pour un voyage, de l'or et affrète une caravane. Il a eu une permission justifiée par un sauf-conduit du capitaine. Grâce à ce sauf-conduit il n'a pas dû justifier l'organisation de cette caravane. Le problème est que l'information est remontée au conseil des Guildes (qui accusera un abus de pouvoir et portera plainte).

Hypothèse : Des gens ont pu s'intéresser à cette caravane sans destination. En fait l'information est noyée dans la masse et personne ne la relèvera si ce n'est pour des questions de taxes qui n'auront pas été payées (il faudra bosser pour avoir cette info).

L'homme de la Guilde n'aura rien dit si ce n'est qu'il partait quelques temps (heureusement qu'il n'a pas de femme sinon attention aux crises de jalousie).

Le capitaine aura contacté la diplomatie pour obtenir les services d'un diplomate pour une mission de négociation militaire/commerciale pour le vice-roi. > La diplomatie est au courant qu'il y a une mission importante lancée par le vice-roi. L'info remonte à l'administration qui l'archive (ni vu ni connu).

La vraie piste :

Evidemment Tarcil est le traître de l'histoire mais il doit rester le suspect par élimination, d'autant que des joueurs seront plus ou moins attachés à lui. Les résultats de l'enquête varieront en fonction de la position des joueurs vis-à-vis de lui.

Tarcil tient régulièrement au courant le haut commandement d'Umbar. Il a averti qu'une expédition se mettrait en place. IL a son service postale privé (2/3 coursiers rapides qui ne se déplacent que la nuit dans la plus grande discrétion et rapidité). Ces coursiers, le capitaine PJ les a déjà vus, et les voit régulièrement.

Sur le campement « point de rendez-vous » les soldats diront avoir vu un cavalier rapide passer l'unique gué du Poros. C'est un des coursiers de Tarcil qui revient avec des instructions d'Umbar.

Un des coursiers donnera des documents « officiels » au président de la cour de la Noblesse (qui est loyaliste). Ces documents prouvent la bâtardise d'Eärnil II.

C'est par un de ces coursiers qu'est tenu au courant Tarcil des agissements du capitaine PJ.