

JANESSANDRE ET LE MAITRE DU NEANT

Ce que vous ignorez tous certainement, c'est que la très puissante et très redoutée Janessandre avait un frère jumeau et que tous deux étaient le fruit des amours de la déesse Kitch durant les tout premiers âges, et d'un mortel du nom de Natanaël, un de ses prêtres les plus puissants et les plus dévoués. La déesse avait décidé de s'incarner pour confondre cet homme qui, prétendant parler en son nom, n'en détournait pas moins le clergé de son objectif traditionnel: l'asservissement des faibles au profit des puissants. En effet, il avait l'outrecuidance de prétendre que c'était justement à son clergé de souffrir pour racheter les péchés du peuple. Kitch avait beaucoup ri devant les réactions de ses dévoués prêtres: dès qu'il s'agissait de leur propre chair, la souffrance n'était plus si bonne maîtresse.

Elle s'introduisit donc dans ses quartiers, jouant la servante, sans trop en faire bien sûr, juste ce qu'il fallait pour se divertir...et l'observa attentivement. Elle l'écouta prêcher et s'étonna de son charisme hors du commun, elle fit même ordonner quelques tentatives d'assassinat pour l'éprouver, puis se fit enfin connaître de lui. Elle joua l'illuminée, prétendit être en

communication avec Kitch et le persuada que la déesse voulait le mettre à l'épreuve par son intermédiaire. Bien entendu le prêtre ne pouvait résister à sa proposition car elle possédait des pouvoirs défiant l'entendement. Il se plia donc à ses jeux sadiques avec joie, persuadé d'œuvrer pour la bonne cause. Elle lui fit subir les plus terribles tourments, mêlant avec maestria plaisir et douleur. Et puis elle finit par se lasser et décida d'en finir. Alors qu'il rendait l'âme, elle lui révéla enfin son identité et lui assura que tous ses tourments n'avaient eu pour seul et unique but que l'assouvissement de ses appétits et que cela ne lui permettrait pas de racheter une seule âme: profonde injustice... Enfin, elle lui arracha le cœur et l'avalâ goulûment.

Elle décida de garder les enfants qui devaient lui naître, comme cobayes, pour les entraîner à la haine mutuelle. Les années passèrent et ses jouets lui donnaient entière satisfaction, jusqu'au jour où le petit garçon qui avait alors 6 ans, la déçut grandement: alors qu'il avait renversé sa sœur, Janessandre, par terre et qu'il la tenait à sa merci, il envoya son arme au loin pour la serrer dans ses bras. Kitch entra dans une rage folle et fit enfermer son fils dans un cercueil qu'elle enfouit au centre d'une grotte immense.

Quand elle rentra, Janessandre s'était enfuie pour tenter de

retrouver son frère. Malheureusement, elle ne parvint pas à localiser l'endroit où leur mère l'avait enfermé; elle entendait seulement ses cris de terreur et ses gémissements qui résonnaient dans sa tête. Cela dura une éternité: son frère mourait de faim et de soif, lentement mais sûrement, et elle ne pouvait rien faire pour lui. La seule possibilité qui s'offrait encore à elle était d'aller supplier sa mère, mais Janessandre s'y refusait, sachant que sa tentative serait de toute façon vouée à l'échec. Un ricanement démoniaque parvint alors à Janessandre: "Alors, ma sœur, toi aussi tu m'as abandonné?! Très bien: je vivrai donc pour me venger. L'amour n'existe pas puisqu'il cède le pas devant la crainte. Dorénavant je combattrai tous ceux qui prétendront parler en son nom et je deviendrai plus puissant que notre mère même pour la voir un jour se tordre dans les affres de la souffrance qu'elle aime tant contempler chez les autres." Janessandre s'écroula et resta longtemps paralysée par la douleur. Quand elle se releva, elle savait que sa quête éternelle venait de commencer et qu'à jamais ils s'affronteraient.

Depuis, au cours des siècles qui ont suivi, la renommée de Janessandre s'est étendue et divers noms lui ont été attribués tels que la Dame d'Acier, l'Ange, la Fée de Fer... Elle a entre autres présidé de manière officieuse à la

création du paladinat et s'est à maintes reprises illustrée dans des situations extrêmement périlleuses. Le Maître du Néant de son côté a gravi l'un après l'autre les échelons de la puissance et a fini par élaborer un rituel qui le transforma complètement: on dit qu'il s'agirait de la première liche. Peut-être trouvera-t-il le moyen de se transformer un jour en Dieu... Kitch a curieusement décidé de ne plus intervenir, satisfaite de la lutte que se livraient ses deux chers enfants.

D'ailleurs il est dit que si l'Apocalypse survenait, Janessandre sortirait de son sommeil et retournerait livrer son combat éternel munie du Médaillon de Lumière confié par les Dieux à leur Championne.

Effectivement alertée par le tumulte de l'Apocalypse, Janessandre partit munie du Médaillon de Lumière confié par les Dieux à leur Championne, afin de détruire ceux qui ont choisi la non-vie et accomplit de nombreux exploits avant de rencontrer son ennemi de toujours, le Maître du Néant. Connaissant la faculté des liches à se régénérer si on ne détruit pas leur globe vital, elle se mit donc à sa recherche et parvint jusqu'à lui très affaiblie à cause des nombreux pièges et ennemis qu'elle avait du affronter. Elle tenta de faire utilisation de son médaillon contre le Seigneur Liche mais ne réussit pas à le détruire.

La liche, malgré tout affaiblie elle aussi, laissa sa prisonnière à un Seigneur Zombie avec pour ordre de la faire mourir lentement et péniblement, pendant qu'elle-même irait porter son globe ailleurs, en sécurité. Janessandre rassembla ses forces déclinantes pour projeter un appel au secours par delà le monde et indiquer à ceux qui pourraient l'entendre l'existence du médaillon et la nécessité de le récupérer, ce qui fut fait à Osterbreitz en l'an 680, mais son frère maléfique ne désarmait pas pour autant.

Il se trouvait qu'après l'apparition de la Maîtresse des Légendes, les féeries s'étaient réveillées sur Atalas, mais n'avaient trouvé aucun moyen de repartir chez elles. L'une d'elles, devenue folle, s'était alliée au Maître du Néant, et lui avait apporté l'aide précieuse du pouvoir du Rêve : il pouvait ainsi donner corps et vie aux pires cauchemars issus de l'imagination de ses victimes, et surtout des enfants, facilement impressionnables et accordant plus de foi à leurs rêves.

Le Maître du Néant avait donc décidé d'emprisonner les enfants composant le Cercle de Milan, un petit groupe réfugié dans les souterrains d'Ovinia, près du cimetière, avait tué Milan, leur gardien et celui qui possédait la Carte de Paradis, et se préparait à utiliser ces innocentes victimes, terrorisées pour faire déferler ses Horreurs sur Atalas et

montrer ainsi à sa mère et aux autres Dieux l'étendue de sa puissance. Il ambitionnait même de détrôner Destruction, qui après tout devrait être l'instrument des Dieux et non pas leur égal.

Or, Janessandre, la Championne Divine, sentant l'emprise de son frère sur Ovinia, alla trouver Tissandre pour l'en informer. Celui-ci, dans un souci d'éradiquer promptement et sûrement le mal, décida de raser purement et simplement la ville, décrétant que tous ses habitants devaient de toute façon déjà être pervertis. Janessandre, horrifiée, plaida la cause de la ville et obtint du Dieu de la Lumière un petit délai pour qu'elle puisse envoyer des personnes de son choix décider qui méritait à Ovinia d'être sauvé, mais il y en eut bien peu des rescapés du feu purificateur qui s'abattit sur la ville, et Janessandre, la Championne Divine, pleura longtemps, très longtemps.